

# CURSO: Programação Web

O curso de Programação Web tem como objetivo ensinar aos alunos a base de como criar um site utilizando códigos. Neste curso, o aluno irá aprender um pouco de cada uma das três linguagens que compõem a criação de páginas web. O primeiro a ser aprendido é o HTML, o qual define toda a formatação do site, depois, ele irá aprender o CSS, que serve para estilizar a página e, por fim, aprenderá o JavaScript, linguagem responsável por toda a interação com o usuário e animação do site.

Vagas: 20 vagas.

Idade: 18+ anos, professor.

## Ementa:

- Introdução ao HTML
  - ◆ O que é Programação Web;
  - ◆ Onde encontrar códigos HTML;
  - ◆ O que significa HTML;
  - ◆ Como criar um documento HTML;
  - ◆ Tags.
- Introdução ao CSS
  - ◆ O que é o CSS;
  - ◆ Como funciona o CSS;
  - ◆ Definindo o estilo;
  - ◆ Entendendo alguns estilos.
- Class, Id, Div e Span
  - ◆ O que é e para o que serve o class;
  - ◆ Como utilizar o class;
  - ◆ O que é e para o que serve o id;
  - ◆ Como utilizar o id;
  - ◆ Diferenças entre class e id;
  - ◆ O que é e para o que serve o div;
  - ◆ Como utilizar o div;
  - ◆ O que é e para o que serve o span;
  - ◆ Como utilizar o span;
  - ◆ Diferenças entre div e span;
- Listas e Tabelas
  - ◆ O que é e para o que serve um lista;
  - ◆ Tags utilizadas na lista.
  - ◆ Lista ordenada;
  - ◆ Lista não ordenada;

- ◆ Aninhamento de listas;
- ◆ O que é e para o que serve uma tabela;
- ◆ Tags utilizadas na tabela.
- Introdução ao JavaScript
  - ◆ O que é e para o que serve o JS;
  - ◆ Variáveis;
  - ◆ Operadores;
  - ◆ Transformação de tipo de variáveis;
  - ◆ Função alert;
  - ◆ Função console.log;
  - ◆ Função prompt.
- Comandos de Decisão
  - ◆ if/else
  - ◆ switch case
- Estrutura de Repetição
  - ◆ for
  - ◆ while
  - ◆ do while
- Funções
  - ◆ O que é e para o que serve uma função;
  - ◆ Como fazer uma função;
  - ◆ Retorno da função;
  - ◆ Função como variável;
  - ◆ Variáveis locais.
- Formulários e Botões
  - ◆ O que é e para o que serve um formulário;
  - ◆ Elementos do formulário;
  - ◆ Tipo do elemento;
  - ◆ Estilizando um botão;
  - ◆ Atributos do elemento input;
  - ◆ Agrupamento de dados do formulário;
  - ◆ document.getElementById e onclick.