

EMENTA: Programação Web

O curso tem como objetivo ensinar aos alunos a base de como criar um site utilizando códigos. Neste curso, o aluno irá aprender um pouco de cada uma das três linguagens que compõem a criação de páginas web. O primeiro a ser aprendido é o HTML, o qual define toda a formatação do site, depois, ele irá aprender o CSS, que serve para estilizar a página e, por fim, aprenderá o JavaScript, linguagem responsável por toda a interação com o usuário e animação do site.

Vagas: 125.

Introdução ao HTML

- O que é Programação Web
- Onde encontrar códigos HTML
- Ênfase na utilização do console
- O que significa HTML
- Como criar um documento HTML
- Primeiras tags
- Meu primeiro site

Introdução ao CSS

- O que é o CSS
- Como funciona o CSS
- Definindo o estilo
- Entendendo alguns estilos
- Arquivo separado
- Meu primeiro arquivo CSS

Como publicar um site

- O que é GitHub
- Como publicar um site
- Como publicar um site no GitHub

Class, Id e Div

- O que é e para o que serve o class
- Como utilizar o class
- O que é e para o que serve o id
- Como utilizar o id
- Diferenças entre class e id
- O que é e para o que serve o div

- Como utilizar o div

Listas e Tags semânticas

- O que é e para o que serve um lista
- Tags utilizadas na lista
- Lista ordenada
- Lista não ordenada
- Aninhamento de listas
- Tags semânticas (header, nav, footer, main e section)

Estado CSS

- O que é um estado CSS
- Propriedades hover, visited, link e active
- Ações transform, transition e animation

Introdução ao JavaScript

- O que é e para o que serve o JS
- Variáveis
- Operadores
- Transformação de tipo de variáveis
- Função alert
- Função console.log
- Função prompt
- Minha primeira programação em JS

Comandos de Decisão

- if/else
- Prática

Estrutura de Repetição

- for
- while
- Prática

Funções

- O que é e para o que serve uma função
- Como fazer uma função
- Retorno da função
- Função como variável
- Variáveis locais

Entradas e Botões

- Botões
- Estilizando um botão
- Input
- Atributos do elemento input
- querySelector e onclick